



Stefan



My Skin:
Galerie RIECK



Settings



Tags



Entry Popup



Menu



Scan Points



Password



Share



Link Converter



Stats



Preview

Virtual
Staging



Base



Cover/Title



Logo



Music



Codes



Menu



Color filter



Analytics



Internal Details

in Folder	<input type="text"/>
Matterport Space ID	<input type="text" value="j2jqrQdQ8Ti"/>
Matterport Password	<input type="password"/>
Code	<input type="text" value="jjccmq1z3k"/>
Pretty url	<input type="text" value="galerie-riek"/>
Languages	<input type="text" value="German"/>
Users	<div> Gordon Gröfke</div>



Save



Save and to the list



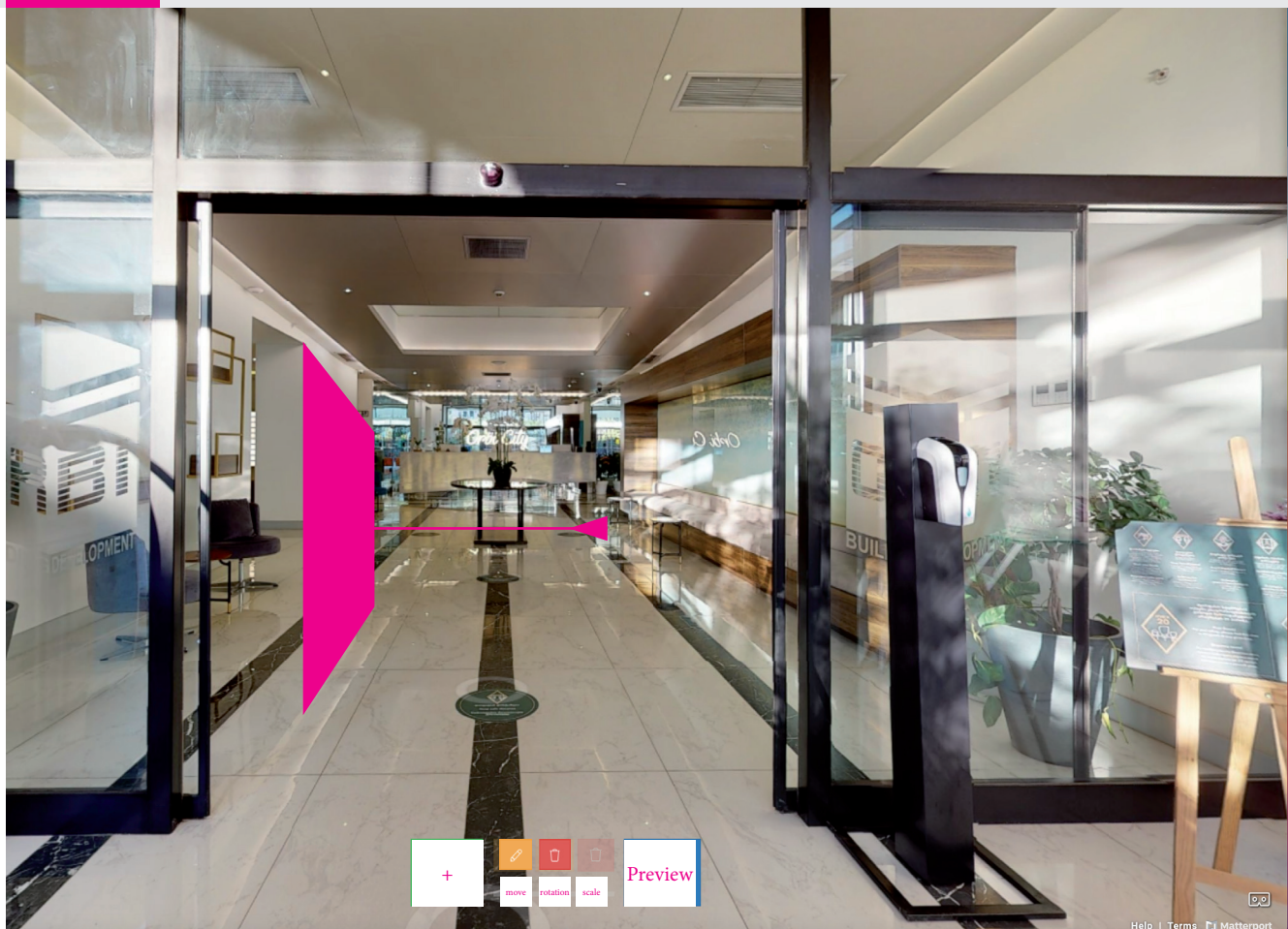
To the list



Das virtual staging soll ein eigener Punkt sein, wenn man darauf klickt öffnet sich das Staging Fenster (ähnlich wie “Tag Editor“)



- (Thumbnail) Video 1
- (Thumbnail) Video 2
- (Thumbnail) Video 3



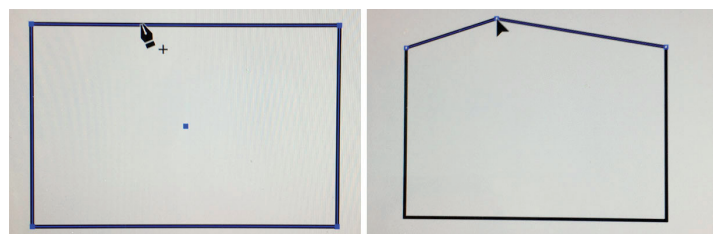
man kommt in den Editor rein
oben gibt es die 3 verschiedenen Edit-Möglichkeiten
es wird laufend automatisch gespeichert, sprich man muss nicht save klicken

mit dem + (gleich wie tag editor) kann man ein neues Video reinpositionieren
Edit, Löschen und Vorschau bleibt auch gleich wie Tag Editor
Move, Rotation, Scale unten zentriert

Das video kann auch in der Videoliste (links) gelöscht werden
Alternativ wäre Edit und löschen nicht schlecht (siehe nächstes Blatt)

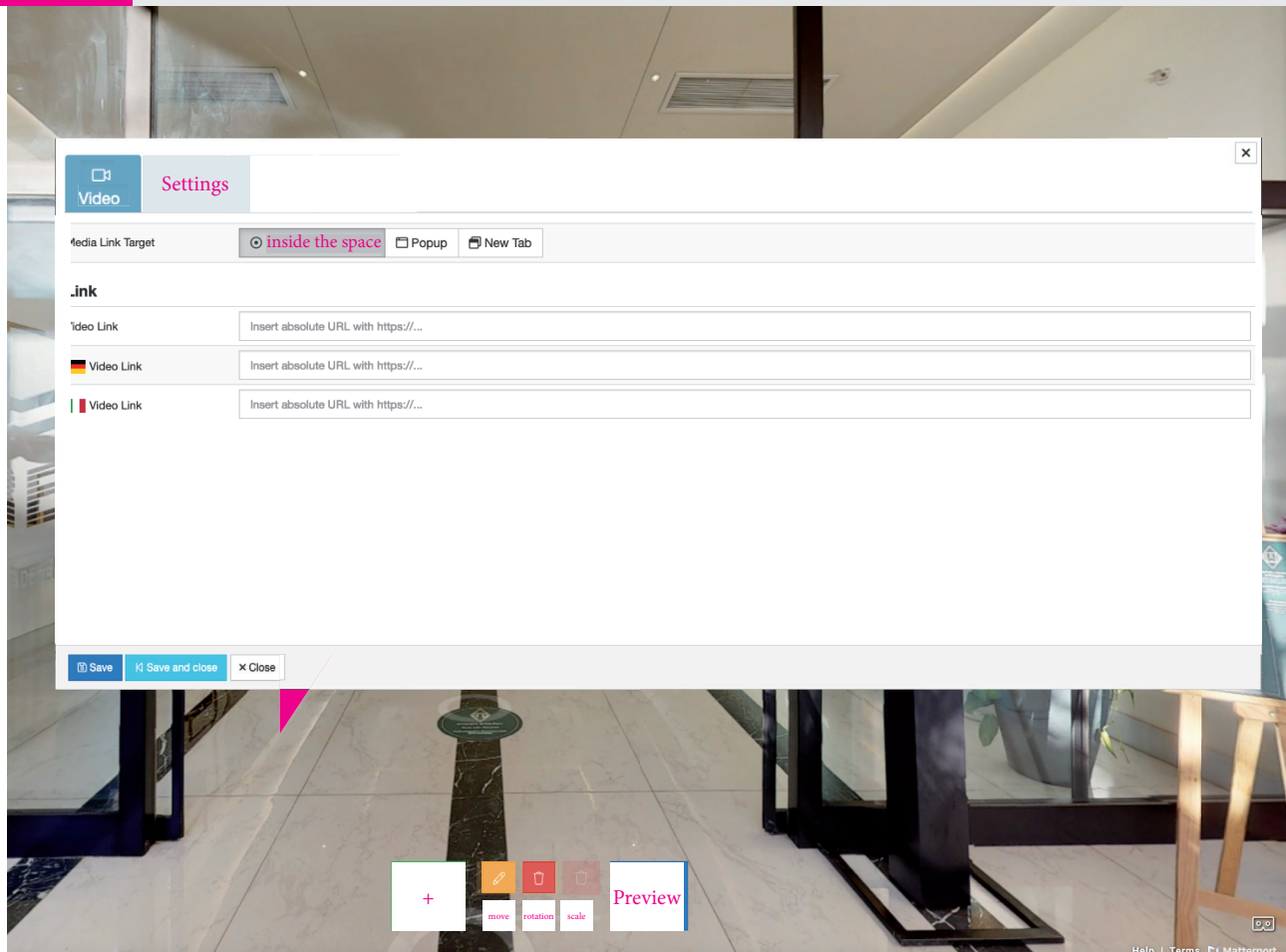
wenn ich das Video markiere und Edit klicke komme ich in die Settings des Videos - siehe nächstes Blatt

Frage: wo bauen wir die Videomaske ein? Event.
daß man das Video Positioniert, Größe etc. ein-
stellt und dann man mit ein Zeichenstift Punkte in
den Videorahmen setzte welche verzogen werden
können?





- (Thumbnail) Video 1
- (Thumbnail) Video 2
- (Thumbnail) Video 3



Video staging

Video Settings:

Media soll “Video“ heißen:

Videolink, ich kann den Videolink auch “ersetzen“ bzw. anderen Sprachlink einbauen (siehe Tag Video)

- Video on/off
- Autoplay on/off
- Loop on/off
- Background Color (Farbwahl Rückseite video)
- Depth (tiefen einstellung um dem Video eine Tiefe zu geben und es so zu ein 3D objekt zu machen) NUR FALLS EINFACH MÖGLICH - SONST WEGLASSEN
- Border (Dicke, Farbe und Auswahl von Rahmenart)
- Shadow (Schatten Einstellmöglichkeit)
- Properties (Positionsdaten wie captur3d.io)

[\(Icon\) videos](#)[\(Icon\) images](#)[\(Icon\) 3D Objects](#)[\(Icon\) Furniture](#)

- (Thumbnail) Image 1
- (Thumbnail) Image 2
- (Thumbnail) Image 3

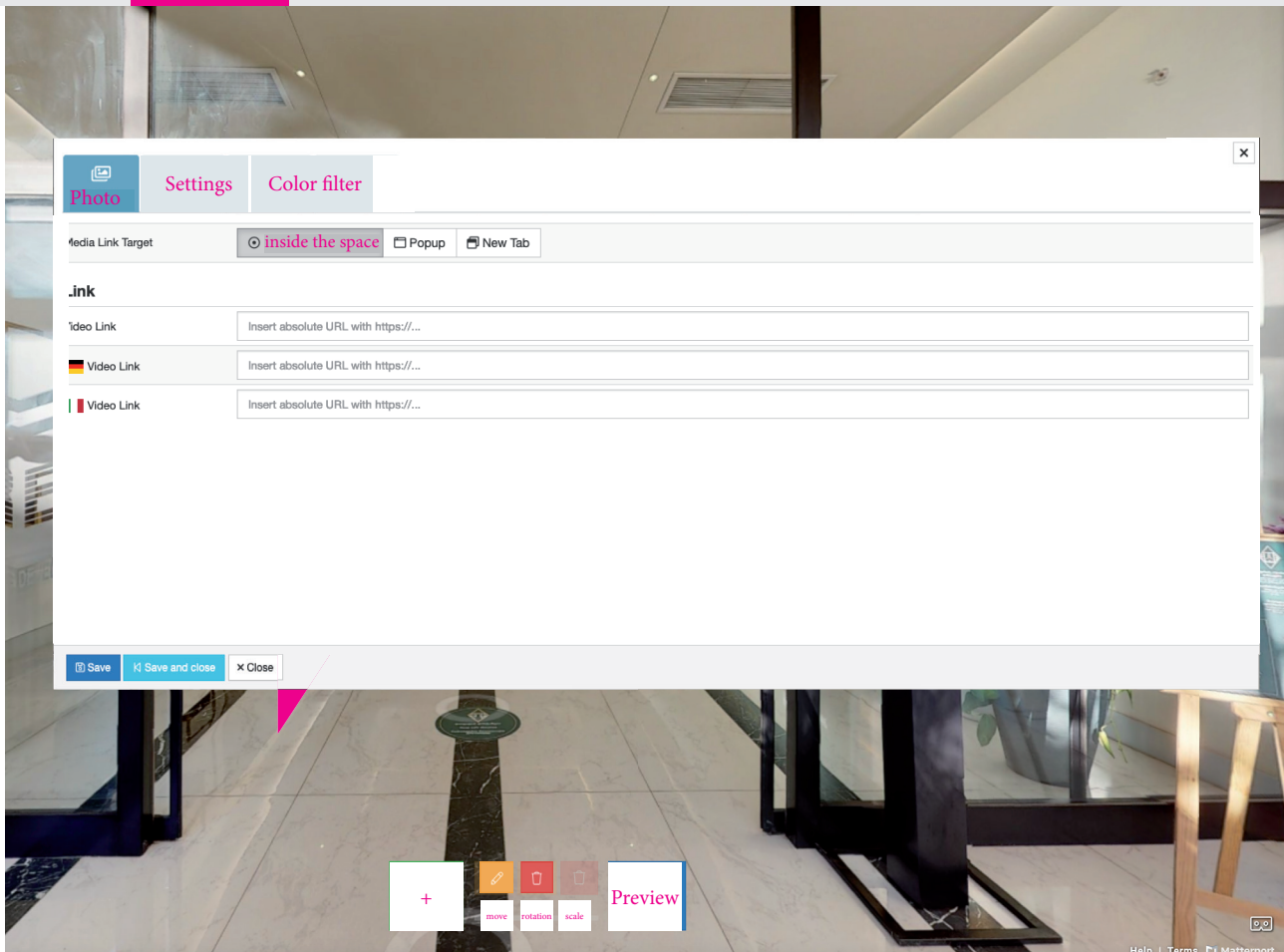


Photo staging

Photo Positionierung soll idem sein wie Video


Photo Settings:

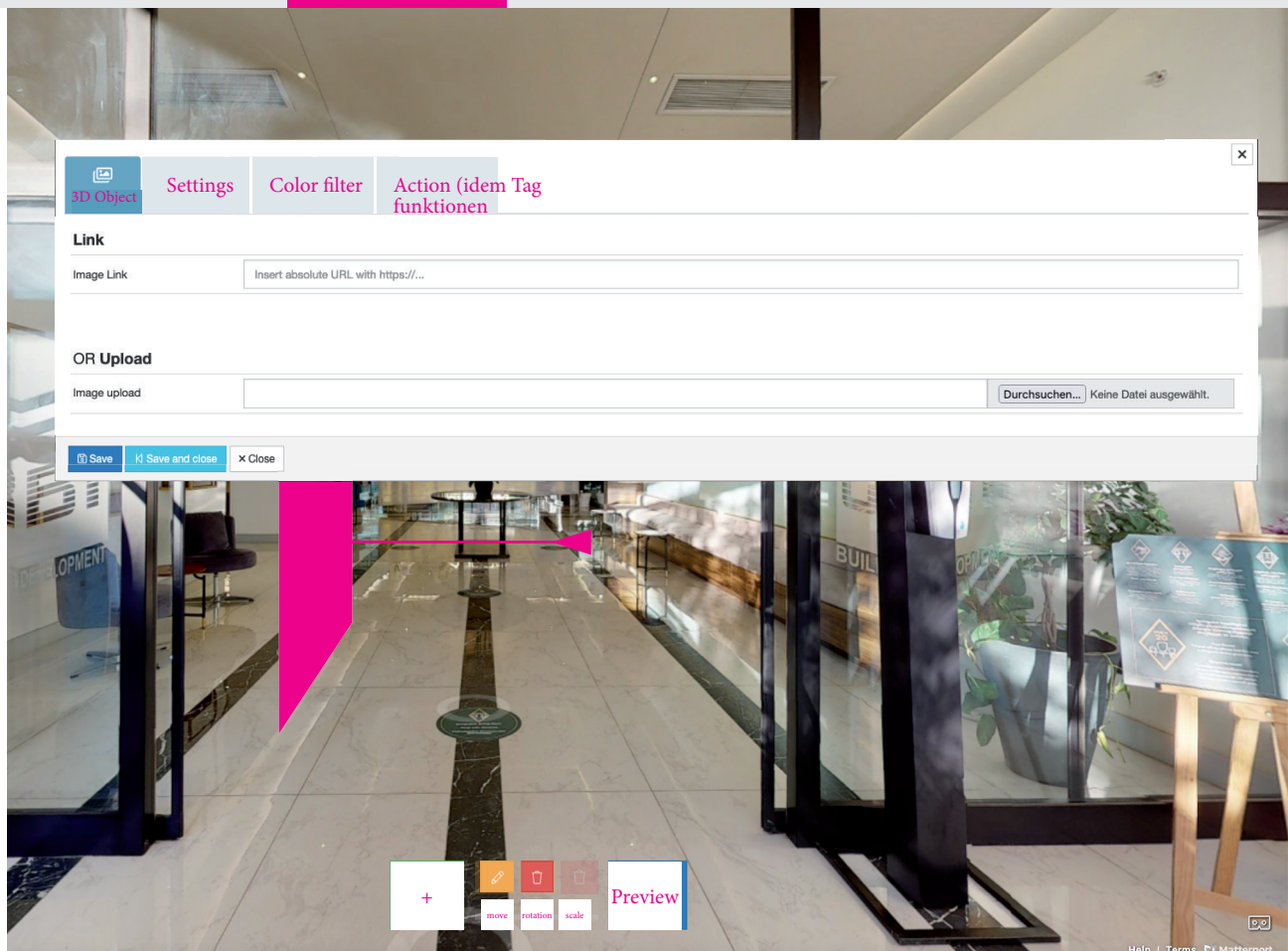
- Photo on/off
- Background Color (Farbwahl Rückseite Photo)
- Depth (tiefen einstellung um dem Photo eine Tiefe zu geben und es so zu ein 3D objekt zu machen) NUR FALLS EINFACH MÖGLICH - SONST WEGLASSEN
- Border (Dicke, Farbe und Auswahl von Rahmenart)
- Shadow (Schatten Einstellmöglichkeit)
- umfangreiche Filterfunktionen pro Objekt (Saturation, Brightness,)
- Properties (Positionsdaten wie captur3d.io)

Maske wie video - falls möglich. damit der user nicht ein "schweres" PNG hochladen muss sondern ein jpg verwenden kann.

dann könnte man überlegen ob wir wegen der dateigröße eine limitierung für "nur" jpgs machen. Wäre das sinnvoll oder eher kontraproduktiv wenn wir das vorgeben? was meint ihr?



-   3D object 1
-   3D object 2
-   3D object 3



3D objects staging

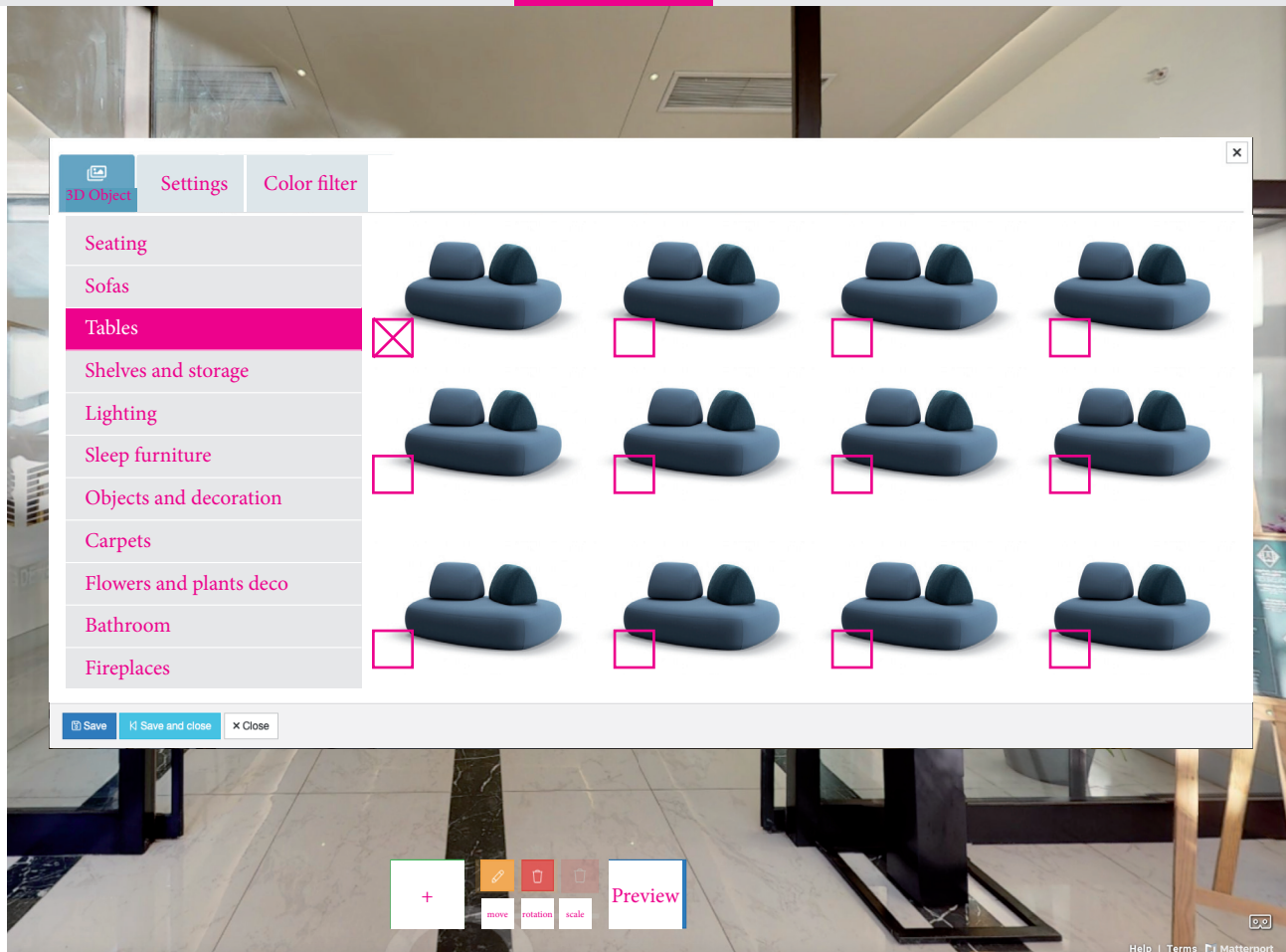
3D object Positionierung soll idem sein wie Video
(KEINE Mehrsprachigkeit)

3D objects Settings:

- 3D Object on/off
- Shadow (Schatten Einstellmöglichkeit)
- umfangreiche Filterfunktionen pro Objekt (Saturation, Brightness,)
- Properties (Positionsdaten wie captur3d.io)
- später „Action“: Funktion daß man auf ein 3d Objekt alles idem wie bei “Tags“ raufgeben kann (Bei Klick Photos, text, ...)



- (Thumbnail) Furniture 1
- (Thumbnail) Furniture 2
- (Thumbnail) Furniture 3



Furniture staging

3D object Positionierung soll idem sein wie Video
(KEINE Mehrsprachigkeit)

Furniture Settings (Edit):

- 3D Object on/off
- Shadow (Schatten Einstellmöglichkeit)
- umfangreiche Filterfunktionen pro Objekt (Saturation, Brightness,)
- Properties (Positionsdaten wie captur3d.io)

general settings

Allow staging on/off in the tour

off	on
-----	----

Virtual Staging default on

off	on
-----	----